

DRIVE

HERAUSFORDERUNG:

Eine Studie zeigt, dass 76% aller Autofahrer ihr Fahrzeug bei einem plötzlich erscheinenden Hindernis nicht mehr anhalten können. Dies wird hauptsächlich durch Außeneinwirkungen verursacht, heutzutage mehrheitlich durch die Benutzung eines Smartphones oder anderen Mobilgeräten. Die Verwendung von Smartphones während der Fahrt ist ein großes Problem unter jungen und neuen Autofahrern weil sie nicht realisieren, wie gefährlich es ist - außer sie erleben die Konsequenzen selbst.

IDEE:

Mittels Virtual Reality können wir simulieren, wie ein Smartphone einen Fahrer ablenken kann und was die Konsequenzen sein können. Wir haben die Samsung „DRIVE“ VR APP entwickelt und kooperieren mit Österreichs größter Fahrtechnikscheule: ÖAMTC Fahrtechnik.

RESULTS:

Die Samsung „DRIVE“ VR APP wird ab Sommer 2017 in allen 8 Fahrtechnikzentren in ganz Österreich zum Einsatz kommen, um jungen Fahranfängern über die Gefahren der Ablenkung während des Fahrens aufzuklären. 5 weitere VR Cases, wie z.B. das Berücksichtigen eines Fahrradfahrers wenn man die Spur wechselt, wie es ist, wenn man durch einen Tunnel fährt und beim Ausfahren von der Sonne geblendet wird oder wie man sich in einer Kurve als Motorradfahrer korrekt verhält sowie andere Szenarien sind zur Produktion geplant.

