



MoMuQui  
Mobiles Musik Quiz

# Projektbeschreibung

---

## Wie entstand die Projektidee?

Am Beginn unserer Diplomarbeit wurden wir mit einer Quiz-Webanwendung beauftragt. Das Thema konnten wir Diplomanten selbst wählen. Wir hören Musik tagtäglich im Radio, auf unseren Smartphones oder im Internet. Doch was wissen wir eigentlich über die Interpreten, die Genres oder die Lieder? Durch diese Überlegung kamen wir auf die Idee ein Musik-Quiz zu entwickeln. Musik ist ein wichtiger Bestandteil unserer Kultur und unseres Lebens. In der Unterstufe haben die meisten Schüler einen Musikunterricht, in dem ihnen die wichtigsten Komponisten, Musiker und Musikrichtungen nähergebracht werden. Genau dieses angeeignete Wissen möchten wir mit unserer Webanwendung auf spielerische Weise auffrischen und sogar erweitern. Unser Ziel dabei war es einen Weg zu finden, Jugendlichen für das Erlangen neuen Wissens zu begeistern. So kamen wir auf die Idee, Daten und Fakten zu Musik in einem Spiel zu verpacken und den Spielern eine virtuelle Umgebung zu bieten.

## Was war das Ziel?

Im Gegensatz zu anderen bekannten Quiz-Spielen werden beim MoMuQui nicht einfach nur Fragen gestellt. Wir bieten den Usern die Möglichkeit sich frei als virtueller Festivalbenutzer auf einem Musik-Festival-Gelände zu bewegen. Dort kann man Fragen über verschiedene Musikrichtungen beantworten und Punkte zu sammeln.

Das Ziel des Projektes ist es, die teilweise trocken wirkenden Fakten zu Genres, Komponisten und Musikern aufzuarbeiten und sie so zu verpacken, dass Jugendliche und Erwachsene Spaß daran haben ihr Allgemeinwissen im Bereich Musik zu erweitern.

Mit dieser plattformunabhängigen Web-Anwendung bieten wir jungen Menschen die Möglichkeit, in ihrer Freizeit spannendes Wissen über Musik zu erlangen. Es war uns ein großes Anliegen, dass der Spaßfaktor nicht zu kurz kommt.

## Welche Idee steckt in dem Projekt?

Im Gegensatz zu anderen bekannten Quiz-Spielen werden beim MoMuQui nicht einfach nur Fragen gestellt. Wir bieten den Usern die Möglichkeit sich frei als virtueller Festivalbesucher auf einem Musik-Festival-Gelände zu bewegen. Dort kann man Fragen zu verschiedenen Musikrichtungen beantworten und Punkte sammeln. Darüber hinaus ist es eine großartige Möglichkeit sein Wissen über die klassische Musik, Hardrock, Metal oder Pop spielend leicht zu erweitern.

Unser Ziel bei diesem Projekt ist es, ein plattformunabhängiges Quiz-Spiel zu entwickeln um Benutzern auf allen Endgeräten ein lustiges Lernspiel zu bieten. MoMuQui stellt einen spaßigen Zeitvertreib für junge Menschen dar, bei dem sie kinderleicht ihr Allgemeinwissen erweitern und spannende Fakten zu Komponisten und Musikrichtungen erfahren.

Das Spiel ist in 10 verschiedenen Levels unterteilt. Beantwortet man eine gewisse Anzahl an Fragen richtig, wird das nächste Level freigeschaltet. Betritt man das nächste Level, so sind wieder alle anderen Level gesperrt, bis man wieder genug Punkte gesammelt hat. Wenn man eine Frage falsch beantwortet hat, wird ein Lebenspunkt abgezogen. Das Spiel ist zu Ende, wenn man alle Lebenspunkte verbraucht hat und man hat somit verloren. Spielt man jedoch alle 10 Level durch und beantwortet genügend Fragen richtig, gewinnt man das Spiel und ist ein Experte in dem jeweiligen Themenbereich.